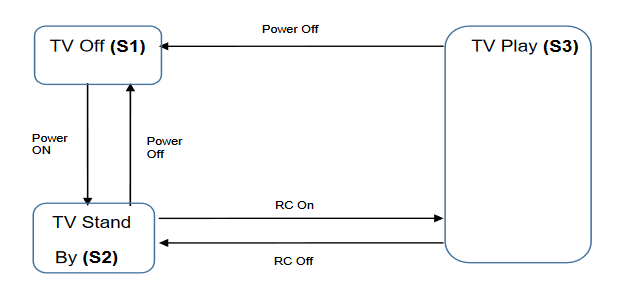
Must have рівень:

1. Яке твердження щодо діаграми переходу станів і таблиці з тест-кейсами є вірним?



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тест-кейс | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Стан початку | S1 | S2 | S2 | S3 | S3 |
| Живлення | Power On | Power Off | RC On | RC off | Power Off |
| Стан завершення | S2 | S1 | S3 | S2 | S1 |



1. Дані тест-кейси покривають валідні і невалідні переходи на діаграмі.
2. Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі.
3. Дані тест-кейси покривають деякі валідні переходи на діаграмі.
4. Дані тест-кейси покривають пари переходів на діаграмі.

2. Співробітникам компанії виплачують бонуси за умови, що вони пропрацювати більше ніж рік та виконали заздалегідь поставлені цілі.

Ці умови можна подати у вигляді таблиці рішень:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тест |  | Т1 | Т2 | Т3 | Т4 |
| Умова 1: | Стаж більше року? | Так | Ні | Ні | Так |
| Умова 2 | Ціль поставлена? | Ні | Ні | Так | Так |
| Умова 3 | Ціль досягнута? | Ні | Ні | Так | Так |
| Дія | Виплата бонуса | Ні | Ні | Ні | Так |

Який сценарій, що є ймовірним в реальному житті, пропущений в таблиці?

1. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ
2. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = ТАК
3. Умова 1 = НІ, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ
4. Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ

Середній рівень:

1. Виконай завдання попереднього рівня.

2. Склади діаграму станів і переходів для тестування відеогри:

Після запуску гри ти опиняєшся в «Замку загадок», у кімнаті з двома коридорами — направо і наліво.

Якщо піти направо — потрапляєш до дракона. Дракон загадує тобі загадку. Якщо відповідь правильна — виходиш із замку та виграєш. Якщо неправильна — дракон загадує ще одну загадку. Якщо ти вдруге відповідаєш неправильно — дракон тебе з'їдає і ти програєш.

Якщо піти наліво — потрапиш до відьми. Відьма загадує загадку, якщо відповідь правильна — виходиш із замку і виграєш. Якщо відповідь неправильна — відьма переносить тебе до дракона.

3. Скільки тест-кейсів, відповідно до складеної діаграми, буде достатньо, щоб протестувати цю гру? 5

Вхід в замок





невірна відповідь невірна відповідь Вірна відповідь



невірна відповідь



Вірна відповідь

Вірна відповідь

Програма максимум:

1. Виконай завдання двох попередніх рівнів.
2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.

а. Напиши 5 use-кейсів для типової поведінки користувача твого застосунку.

б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів.



User **Користувач може:**

-Вхід за логіном;

-Додати фото;

-Додати коментарі;

-Видалити фото;

- Додати Друга.



|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | 01-ХК |
| Use Case ID Name | Логін |
| Use Case Description | Вхід користувача в систему застосунку з доступом до функцій застосунку |
| Actor | User(користувач системи) |
| Precondition | Застосунок встановлений на мобільний телефон та користувач зареєстрований в системі |
| Postcondition | Після введення валідного логіну та паролю Користувач зайде на свою сторінку |
| Basic Flow | 1.Ввести імя користувача та пароль.  2.Перевірити імя та пароль.  3.Вхід до системи застосунку |
| Extensions | 1а.Invalid Username  System показує повідомлення про помилку.  2б.Недійсний пароль.  System показує повідомлення про помилку.  3в.Недійсний пароль 3 рази – закриття системи. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case** | **ID Test Case Summary** | **Steps** | **Expected Result** |
| Т01-ХК1 | Вхід у застосунок за допомогою паролю | 1.Користувач натискає на іконку застосунку з фото котиків  2.Користувач обирає іконку "Увійти ". 3.Користувач вводить дійсний логін та пароль. 4.Користувач переходить в застосунок | Операція успішна.  1. Відкрилося авторизаційне вікно для входу в застосунок. 2.При натисканні на іконку "Увійти " користувач вводить валідний пароль. 3.Валідна авторизація та перехід в особистий кабінет. |
| Т01-ХА2 | Додавання фото з котиками | 1.Вхід у застосунок  2.Натиснути іконку "Додати публікацію".  3.Натискаємо іконку"додати фото".  4.Вибір фото з "Галереї" мобільного пристрою.  5.Обрання іконки "опублікувати" | Операція успішна.  1.Відкрилася вкладка з іконками "додати фото" та " зробити нове фото".  2. Відкриття "Галереї" мобільного пристрою.  3. Обране фото зявилося в застосунку. |
| Т1-ХВ3 | Додавання коменарів під фото | 1.Перейти у застосунок, клікнувши відповідну іконку (значок)у мобільному пристрої.  2.Натиснути на обрану фотографію у додатку.  3.Обрати опцію «додати коментарі» та здійснити друкування коментарю  4.натиснути на іконку «Опублікувати» | Операція успішна.  Додавання Користувачем коментарів під фото в додатку . |
| Т1-ХО4 | Видалення фото | 1.Перейти у застосунок, клікнувши відповідну іконку (значок)у мобільному пристрої.  2.натиснути на "Галерею фотографій" додатку.  3.Вибір Користувачем розміщеної ним фотографії для видалення із застосунку.  4.Видалення Обраної Користувачем фотографії. | Операція успішна.  Видалення Користувачем розміщеного ним у застосунку фото з додатку мобільного пристрою . |
| Т1-ХС5 | Додавання Друга | 1.Вхід в застосунок фото з котиками.  2.Натиснути іконку "пошук".  3.Ввести лінк (прізвище та імя) користувача, якого заплановано приєднати.  4.Обрати потрібного користувача із запропонованого переліку.  5.Натиснути відповідну іконку "Додати друга". | Операція успішна.  1.Відкриття пошуку.  2.Зявився перелік користувачів із схожими пошуковими даними.  3.Відкрилася сторінка обраного нами користувача .  4.Система направила запит обраному користувачеві про запит додання у друзі.  5.Після підтвердження обраним нами користувачем згоди на запит про приєднання в друзі, відповідна інформація зявляється в переліку вже існуючих друзів користувача, що надав запит. |

Невалідний пароль Невалідний пароль





Валідний пароль

Валідний пароль Валідний пароль

Невалідний пароль

**Таблиця прийняття рішень**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Умова/Тест | Т1 | Т2 | Т3 | Т4 |
| Введення валідного логіну | + | + | - | - |
| Введення валідного паролю | - | + | + | - |
| Результат : Вхід в додаток | - | + | - | - |